

PATRICK GRAF SOLDEVIAN SURF SHOP 16.3.–30.11.2025

DEUTSCH

Der Zürcher Künstler Patrick Graf (*1981) hat für das Thun-Panorama eine hybride Installation erschaffen: Diese besteht einerseits aus einer detaillierten Nachbildung eines Surf Shops aus Karton sowie kleineren Interventionen, die der Künstler im Café/Shop und im Glasanbau des Thun-Panoramas platziert hat. Andererseits aus einem 3D-Game im digitalen Raum, das auf den photometrisch gescannten Kartonskulpturen basiert, die der Künstler für seine Installation kreiert hat. Sowohl das Environment im realen Raum als auch die Game-welt im digitalen Raum sind partizipativ und laden die Besucher:innen zu einer Interaktion ein. Während im Surf Shop die T-Shirts, Badehosen und Bikinis aus Karton direkt anprobiert werden können, ist das vom Künstler zusammen mit dem Filmschaffenden und Game-designer Raphael Wanner (www.rafaelwanner.ch) entwickelte 3D-Game *Soldevia Space Surfers Club* über einen QR-Code kostenlos über Handy abrufbar. Die Arbeiten im realen und virtuellen Raum verweisen nicht nur aufeinander, sondern lassen die Besucher:innen auch über die Grenzen, Möglichkeiten und Wechselwirkungen zwischen beiden Welten nachdenken. Diese zwei Dimensionen – die reale als auch die digitale – ermöglichen es dem Publikum auf spielerische Weise in das künstlerische Universum von Patrick Graf einzutauchen und dieses als Gesamtkunstwerk zu erleben.

Ein Werk aus *Soldevian Surf Shop* ist auch im Hauptgebäude des Kunstmuseums Thun, dem Thunerhof, zu sehen, wo es auf die Ausstellung im Thun-Panorama verweist.

Patrick Graf ist 1981 in Zürich geboren, wo er lebt und arbeitet. Seine Werke wurden unter anderem in Einzel- und Gruppenausstellungen bei Frédérique Hutter Art Concept, Zürich, im Kunstraum Baden, in der Kunsthalle St. Gallen, in der Kunsthalle Zürich und im Haus für Kunst Uri, Altdorf, gezeigt. Der Künstler hat zudem die Schaufenster der Modefirma Hermès u.a. in Amsterdam und Shanghai gestaltet.

VERANSTALTUNGEN

Do., 8.5. / 21.8. / 6.11., 19 Uhr
GESCHICHTE UND ANDERE GESCHICHTEN
Rundgang durch das Thun von 1814 mit Marco Gurtner (Slam Poet) und Gabi Moshhammer (Kunsthistorikerin).
Anschliessend Apéro

So., 11.5., 14 Uhr
GAME DESIGN ALS KUNSTFORM
Die Game-Designer:innen Linn Spitz und Raphael Wanner im Gespräch mit Eva Schuler (Leitung Kunstvermittlung) über die Verbindungen zwischen Kunst und Game Design

Fr., 2.5., 18:30 Uhr / Do., 18.9., 18:30 Uhr / So., 19.10., 15 Uhr
RUNDGANG MIT BEAT SCHLATTER
Der Schauspieler, Komiker und Kunstkenner Beat Schlatter führt durch die Ausstellung. Anschliessend Apéro

Sa., 14.6., 15 Uhr
EDITION LAUNCH
Patrick Graf im Gespräch mit Frédérique Hutter (Frédérique Hutter Art Concept) über die anlässlich der Ausstellung entstandene Edition

Mi., 10.9., 18:30 Uhr
WERKGESPRÄCH
Cornelius Krell und Chiara Ottavi (Co-Kuration) im Gespräch mit Patrick Graf

Mi., 26.11., 18:15 Uhr
THUN UND SURFEN
Patrick Graf im Gespräch mit Sandro Santschi (Verein Flusssurfen Thun). Moderation: Helen Hirsch (Direktorin)

Weitere Informationen finden Sie auf unserer Website:



IMPRESSUM

Direktion: Helen Hirsch
Kuration & Ausstellungsorganisation: Patrick Graf, Cornelius Krell, Chiara Ottavi
Ausstellungsaufbau: Dan Reusser, Mirjam Sieber, Simon Stalder (Leitung)
Kunstvermittlung: Elisa Daubner, Matthias Foff, Jon Keller, Gabi Moshhammer, Yvonne Nydegger, Adrien Rihs, Eva Schuler (Leitung), Réka Szücs
Kommunikation: Miriam Margani
Administration/Finanzen: Tanja Hählen, Luc van Lieshout
Besucher:innendienst: Amer Aiyub, Lisanne Alder, Senta Eggens, Simone Füredi, Stefan Giger, Luc van Lieshout, Andrea Sohm, Raphael Walker, Sibylle Wymann, Roman Zaugg
Reinigung: Corinne Hämmerli
Grafikdesign: Bonsma & Reist

Thun-Panorama
Schadaupark (Besucheradresse), 3600 Thun
T +41 (0)33 223 24 62, panorama@thun.ch
www.thun-panorama.ch
[@kunstmuseumthunpanorama](https://www.instagram.com/kunstmuseumthunpanorama)

Mit grosszügiger Unterstützung von:



THUN PANORAMA

PATRICK GRAF SOLDEVIAN SURF SHOP 16.3.-30.11.2025

ENGLISH

Zurich artist Patrick Graf (b. 1981) has created a hybrid installation for the Thun-Panorama, the *Soldevian Surf Shop*, consisting of a detailed replica of a surf shop made of cardboard sculptures as well as smaller interventions throughout the café/shop and the glass extension of the Thun-Panorama. There is also a 3D game in digital space based on photometric scans of the cardboard sculptures the artist made for his installation. Both the environment in real space and the gaming world in digital space are participatory and designed for visitor interaction. Viewers can try on the cardboard T-shirts, swimming trunks and bikinis displayed in the surf shop and play the 3D game *Soldevia Space Surfers Club* – which the artist developed with the help of the filmmaker and gamedesigner Raphael Wanner (www.raphaelwanner.ch) – on their mobile phones free of charge via a QR code. The works in real and virtual space not only refer back and forth to each other but also encourage visitors to reflect on the boundaries, possibilities and interactions between the two worlds. By exploring these two different dimensions – the real and the digital – viewers can immerse themselves in Patrick Graf's artistic universe in a playful way and experience it as a complete work of art.

A work from *Soldevian Surf Shop* is also on view in the main building of the Kunstmuseum Thun, the Thunerhof, where it references the exhibition in the Thun Panorama.

Patrick Graf was born in 1981 in Zurich, where he lives and works. His works have been shown in solo and group exhibitions at venues including Frédérique Hutter Art Concept, Zurich, Kunstraum Baden, Kunsthalle St. Gallen, Kunsthalle Zürich, Zurich and Haus für Kunst Uri, Altdorf. The artist has also designed shop windows for the Hermès fashion label in Amsterdam and Shanghai, among other places.

Thun-Panorama
Schadaupark (visitor address), 3600 Thun
T +41 (0)33 223 24 62, panorama@thun.ch
www.thun-panorama.ch
[@kunstmuseumthunpanorama](https://www.instagram.com/kunstmuseumthunpanorama)

With the generous support of:



EVENTS

Thu., 8.5. / 21.8. / 6.11., 7 p.m.

HISTORY AND OTHER STORIES

Tour of the town of Thun as it looked in 1814 with Marco Gurtner (Slam Poet) and Gabi Moshhammer (Art Historian), followed by an aperitif

Sun., 11.5., 2 p.m.

GAME DESIGN AS AN ART FORM

Game designers Linn Spitz and Raphael Wanner in conversation with Eva Schuler (Head of Art Education) about the connections between art and game design

Fri., 2.5., 6:30 p.m. / Thu., 18.9., 6:30 p.m. / Sun., 19.10., 3 p.m.

GUIDED TOUR WITH BEAT SCHLATTER

The actor, comedian and art connoisseur Beat Schlatter will guide viewers through the exhibition, followed by an aperitif

Sat., 14.6., 3 p.m.

EDITION LAUNCH

Patrick Graf in conversation with Frédérique Hutter (Frédérique Hutter Art Concept) about the edition produced for the exhibition

Wed., 10.9., 6:30 p.m.

ARTIST TALK

Cornelius Krell and Chiara Ottavi (Co-curators) in conversation with Patrick Graf

Wed., 26.11., 6:15 p.m.

THUN AND SURFING

Patrick Graf in conversation with Sandro Santschi (Verein Flusssurfen Thun / Thun River Surfing Club). Moderator: Helen Hirsch (Director)

For further information:



CREDITS

Director: Helen Hirsch

Curators and exhibition organisation: Patrick Graf, Cornelius Krell, Chiara Ottavi

Exhibition set-up: Dan Reusser, Mirjam Sieber, Simon Stalder (director)

Art education: Elisa Daubner, Matthias Foff, Jon Keller, Gabi Moshhammer, Yvonne Nydegger, Adrien Rihs,

Eva Schuler (director), Réka Szücs

Communications: Miriam Margani

Administration/Finance: Tanja Hählen, Luc van Lieshout

Visitor services: Amer Aiyub, Lisanne Alder, Senta Eggens, Simone Füredi, Stefan Giger, Luc van Lieshout, Andrea Sohm, Raphael Walker, Sibylle Wymann, Roman Zaugg

Cleaning: Corinne Hämmerli

Graphic design: Bonsma & Reist

THUN PANORAMA